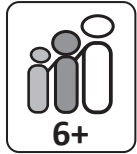




(SK)

Piatnik č. 491436



6+

Vek



1-8

hráčov
Rodinná



15-30

Minút

Obsah: 52 šesťuholníkových obrázkových doštičiek, 1 látkové vrecko, pravidlá hry. Ďalej potrebujete papier a ceruzku na zaznamenávanie bodov.

„Honeycomb“ obsahuje 52 šesťuholníkových obrázkových doštičiek. Na každej doštičke je 6 rôznych symbolov, ktoré sa v tomto poradí objavujú len raz. Cieľom hry je poskladať čo najviac doštičiek k sebe tak, aby sa symboly na obidvoch stranách zhodovali. Táto pestrá hra ponúka rôzne varianty pre každého!



Cieľ hry

Cieľom hry je poskladať čo najviac obrázkových doštičiek tak, aby sa symboly na všetkých stranách, ktorými sa dotýkajú, zhodovali. Čím viac symbolov sa zhoduje, tým viac bodov hráč získa. Pokiaľ sa nezhoduje ani jeden symbol, nesmiete túto doštičku priložiť. Jedinou výnimkou je VČIELKA, ktorá sa smie pripojiť k akémukoľvek symbolu. Symboly na doštičkách sú navrhnuté tak, aby bolo možné pripojiť doštičku ku všetkým šiestim stranám.

Variant A - Pracovité robotnice

Kto je najrýchlejší?

(pre 2-4 hráčov alebo 2-4 družstvá po dvojiciach)

- Hráči alebo družstvá si medzi seba rozdelia doštičky s obrázkami:
26 doštičiek pre každého z dvoch hráčov
17 doštičiek pre každého z troch hráčov
13 doštičiek pre každého zo štyroch hráčov
Prebytočné doštičky odložte stranou. Pri tejto hre ich nebudete potrebovať.
- Každý hráč si pred seba na stôl položí doštičky obrázkom dole. Určí sa vedúci hry, ktorý po každom kole zaznamenáva body všetkých hráčov.
- Tento hráč odštartuje hru a zvolá „Teraz!“ Všetci hráči čo možno najrýchlejšie otočia svoje doštičky a snažia sa ich poskladať tak, aby sa na všetkých stranách, ktorými sa dotýkajú, prepajili rovnakými symbolmi.

- Hráč, ktorý ako prvý správne umiestni všetky svoje doštičky, a tak postaví svoj včelí úl, hlasno zvolá „HONEYCOMB“. Všetci ostatní hráči musia okamžite ukončiť hru.
- Potom hráči skontrolujú všetky včelie úle, či boli dodržané pravidlá 1 a 2, ktoré nájdete nižšie. Pokiaľ porušil niektoré z pravidiel, hráč, ktorý zvolal „HONEYCOMB“ nezíska žiadne body a hra pokračuje ďalej, dokiaľ niektorý z hráčov neposkladá správne všetky svoje doštičky.
- Pokiaľ hráč, ktorý ukončil kolo, pripojil správne všetky doštičky, spočíta si každý hráč svoje body (viď. vyhodnotenie). Vedúci hry body zaznamená.
- Hráči vrátia všetky doštičky späť do vrečka, tam ich zamiešajú a ďalšie kolo môže začať.
- Hráč, ktorý získa po troch kolách najviac bodov, vyhráva a je korunovaný včelou kráľovnou.

Variant B - Obrovský včelí úl

Kto je prvý?

(pre 2-4 hráčov alebo 2-4 družstvá po dvojiciach)

- Každý hráč po poradí prikladá po jednej doštičke k spoločnému zostavenému úlu a získava za to body.
- Všetky doštičky sú vo vrečku. Na začiatku z vrečka vytiahneme prvú doštičku a položíme ju doprostred stola obrázkom hore.
- Každý hráč si z vrečka vytiahne 3 doštičky.
- Hráč sa v smere hodinových ručičiek. Hráč, ktorý je na rade, si vyberie jednu zo svojich doštičiek a priloží ju k už vyloženým doštičkám včelieho úla na stole tak, aby sa na všetkých stranách, ktoré sa vzájomne dotýkajú, vyskytoval rovnaký obrázok. Za každý takýto obrázok získa hráč body, ktoré vedúci hry ihneď zapíše.
- Vždy keď hráč dokončí ťah, vytiahne si z vrečka nové doštičky tak, aby stále mal pred sebou tri doštičky.
- Hra končí vo chvíli, kedy sa poskladajú všetky doštičky a obrovský včelí úl je hotový. Víťazom sa stáva hráč s najväčším počtom bodov.
- Niektoré doštičky majú mimoriadne schopnosti. Tieto sú označené symbolom uprostred. K využitiu týchto špeciálnych doštičiek je potrebné strategické myslenie.

X2

dvojnásobný počet bodov: pokiaľ priloží hráč doštičku s týmto symbolom, získa dvojnásobný počet bodov.



Extra ťah: doštičku so symbolom „Extra ťah“ môže hráč ešte dodatočne priložiť po svojom normálnom ťahu. Potom si hráč vytiahne 2 doštičky z vrečka, tak aby mal stále celkom tri.



Včielka: keď má hráč doštičku s včielkou uprostred, smie si vybrať 1 zo symbolov na tejto doštičke a priložiť ho k ľubovoľnému symbolu.



Zlodej: pokiaľ priloží hráč doštičku so symbolom „zlodej“, smie ukradnúť spoluhráčovi ťah (nie hrací kameň!). Ešte predtým, než spoluhráč priloží svoj hrací kameň, zvolá hlasno „ZLODEJ!“, priloží svoju doštičku so zlodejom a získava body. Potom si doplní z vrečka doštičku a hra pokračuje. Na rade je hráč, ktorému bol ukradnutý ťah.

Variant C - Puzzle včelí úl Spoločne tvoriví!

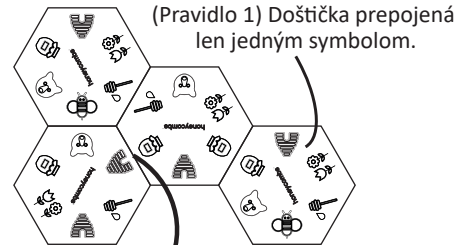
- Všetky doštičky sa položia na stôl obrázkom hore.
- Všetci hráči zostavujú včelí úl spoločne ako jeden tím. Cieľom je, aby hráči priložili čo najviac rovnakých symbolov k sebe.
- Každý hráč môže kedykoľvek doštičky premiestňovať.
- Všetci hráči hrajú súčasne a každý hrá podľa svojho tempa.
- Hra je na konci, keď sú všetky doštičky poskladané do včelieho úla a všetci hráči súhlasia s ich umiestnením.
- Keď je včelí úl hotový, vyhodnotí sa celkový počet bodov, ktorý sa zaznamená ako výzva pre budúcu spoločnú hru.

Pravidlo 1: Len jeden symbol (platí len pro variant A)

Na konci kola môže len jedna doštička spojená len jedným symbolom so zvyškom včelieho úla. Všetky ostatné musia byť prepojené viac symbolmi.

Pravidlo 2: Nezhoduje sa

Keď priloží hráč doštičku, u ktorej sa symbol na jednej strane nezhoduje so symbolom susednej doštičky, musia hráči túto doštičku odstrániť a nezískava žiadne body.

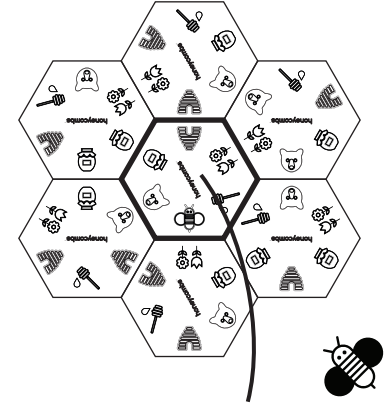


(Pravidlo 2) Symboly sa na všetkých stranách nezhodujú



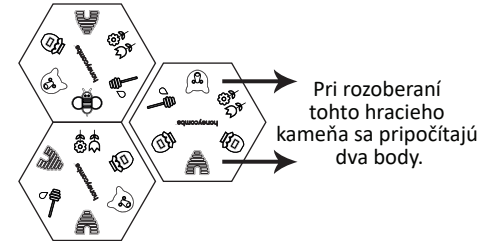
Vyhodnotenie

- Najskôr sa počítajú body za stredové šesťuholníkové doštičky. Za každú stredovú bunku je 5 bodov, ktoré hráč získava dodatočne k bodom za zhody. Vo variante hry B získava tieto body hráč, ktorý priloží poslednú šiestu doštičku k stredovej doštičke.



Stredová doštička

- Teraz sa spočítajú body za zhody. Za každý zhodný symbol sa počíta 1 bod. Za týmto účelom sa úl rozoberie doštička po doštičke a vypočíta sa počet zhodujúcich sa symbolov za každú doštičku (viď. obrázok).



- Nakoniec sa za každý zvyšný hrací kameň odpočíta jeden mínusový bod.



Distributor pro CZ/ Distribútor pre SK:

Piatnik Praha s.r.o., Lužná 591, 160 00 Praha 6-Vokovice, info@piatnik.cz, www.piatnik.cz

Pozor! Nevhodné pre deti do 36 mesiacov. Obsahuje malé časti, ktoré môžu byť prehltnuté. Nebezpečenstvo udusenja. Uchovajte kontaktnú adresu. Obsahuje šnúrk. Nebezpečenstvo uškrtienia.

www.honeycombsgame.com

© 2016 Go Games Inc